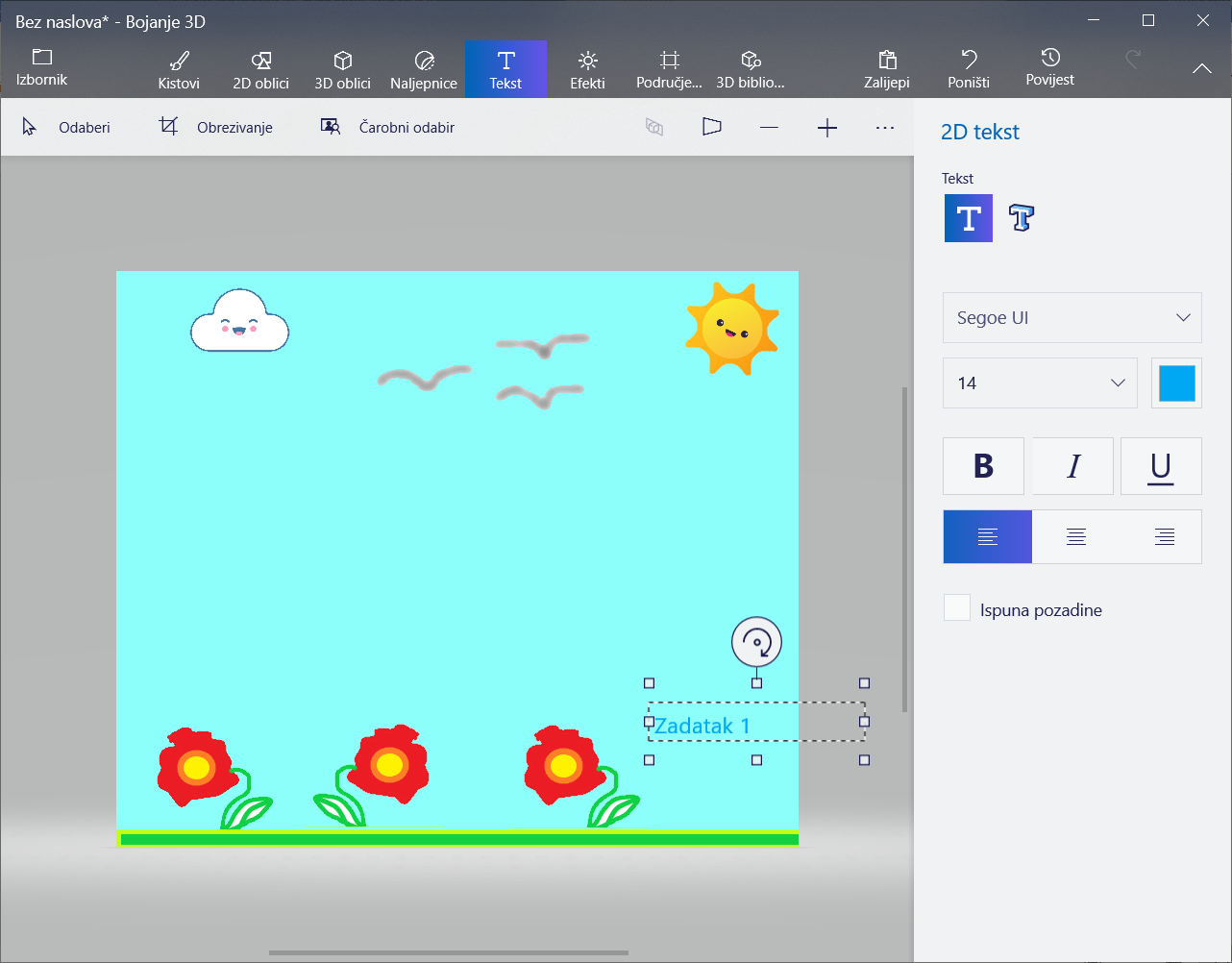
**6.1. Bojanje 3D - umjetnički alati**

1. U udžbeniku #mojportal5 na 122. stranici pročitaj i upoznaj Bojanje 3D - umjetnički alati. Upoznaj alat za uređivanje crteža pomoću Bojanja 3D tako što ćeš pročitati tekst u udžbeniku od 122. do 127. stranice.
2. Otvori **e-učionicu** na e-sferi, nastavnu jedinicu Bojanje 3D - umjetnički alati:

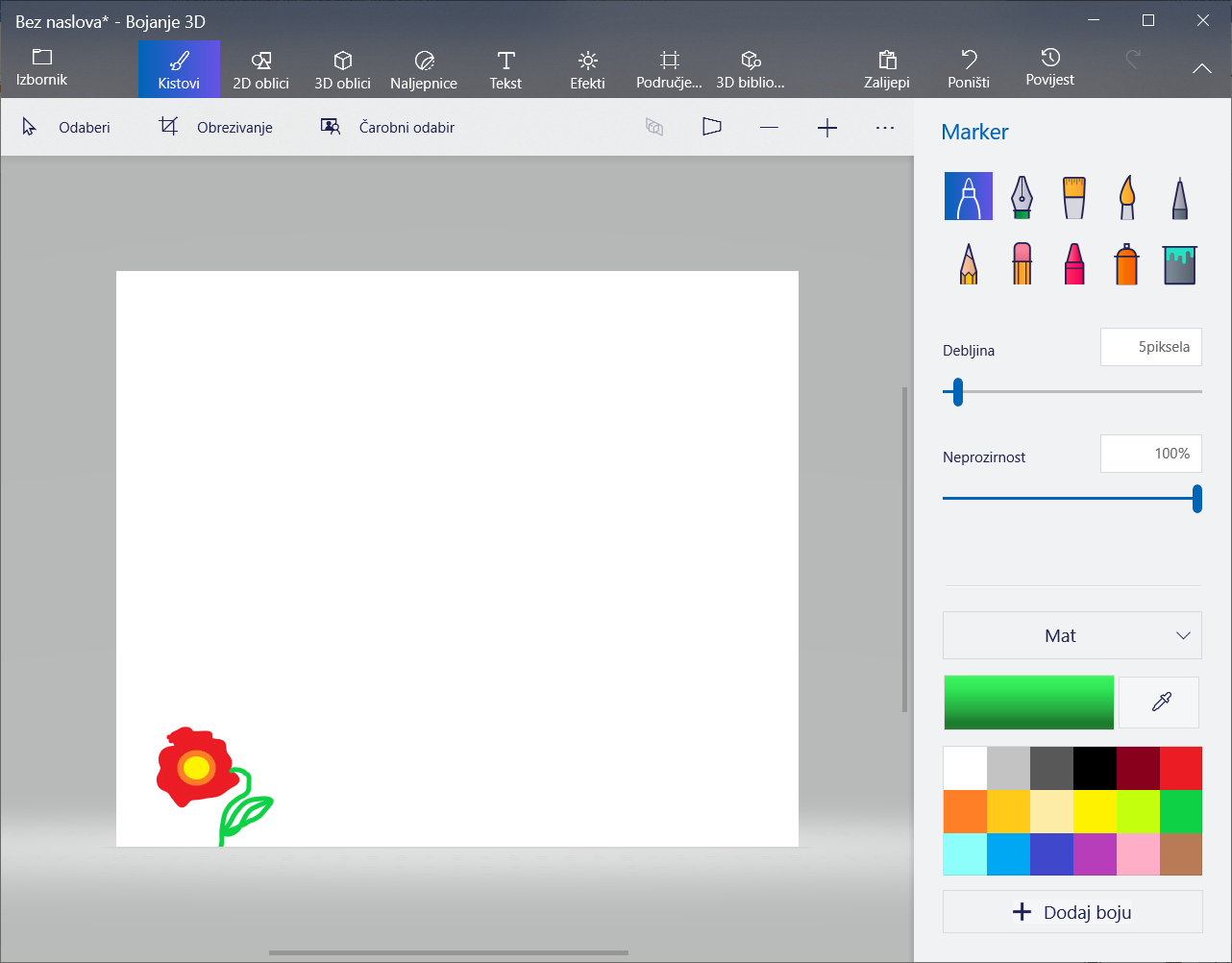
<https://www.e-sfera.hr/dodatni-digitalni-sadrzaji/f2e3667d-d26d-45b0-b76b-0e824e9bf6d5/>

1. U e-učionici pomoću video uputa:
   1. nauči pokrenuti program Bojanje 3D i upoznaj njegove dijelove. Istraži i provjeri svoje znanje o pokretanju Bojanja 3D i njegovim dijelovima pomoću pripadajućih interaktivnih vježbi.
   2. nauči osnovne alate programa Bojanje 3D. Istraži i provjeri svoje znanje o osnovnim alatima programa Bojanje 3D pomoću pripadajućih interaktivnih vježbi.
   3. nauči o alatu za uzorkovanje boje u e-učionici pomoću video uputa. Istraži i provjeri svoje znanje o alatu za uzorkovanje boja u programu Bojanje 3D pomoću pripadajućih interaktivnih vježbi.
   4. nauči o alatu ispune u e-učionici pomoću video uputa. Istraži i provjeri svoje znanje o alatu ispune u programu Bojanje 3D pomoću pripadajućih interaktivnih vježbi.
   5. nauči o području crtanja u Bojanju 3D u e-učionici pomoću video uputa. Istraži i provjeri svoje znanje o području crtanja u programu Bojanje 3D pomoću pripadajućih interaktivnih vježbi.
   6. nauči o osnovnim elementima crteža u Bojanju 3D u e-učionici pomoću video uputa. Istraži i provjeri svoje znanje o osnovnim elementima crteža u programu Bojanje 3D pomoću pripadajućih interaktivnih vježbi.
   7. nauči o spremanju i otvaranju crteža u e-učionici pomoću video uputa. Istraži i provjeri svoje znanje o spremanju i otvaranju u programu Bojanje 3D pomoću pripadajućih interaktivnih vježbi.
   8. nauči o 2D gotovim oblicima u e-učionici pomoću video uputa. Istraži i provjeri svoje znanje o gotovim 2Doblicima u programu Bojanje 3D pomoću pripadajućih interaktivnih vježbi.
   9. nauči o kopiranju i premještanju u programu Bojanje 3D u e-učionici pomoću video uputa. Istraži i provjeri svoje znanje o kopiranju i premještanju u programu Bojanje 3D pomoću pripadajućih interaktivnih vježbi.
   10. nauči o naljepnicama u Bojanju 3D u e-učionici pomoću video uputa. Istraži i provjeri svoje znanje o naljepnicama u programu Bojanje 3D pomoću pripadajućih interaktivnih vježbi.
   11. nauči o pisanju i uređivanju teksta u Bojanju 3D u e-učionici pomoću video uputa. Istraži i provjeri svoje znanje o tekstu u programu Bojanje 3D pomoću pripadajućih interaktivnih vježbi.
2. Otvori novi projekt u programu Bojanje 3D. Nacrtaj crtež kao na slici:

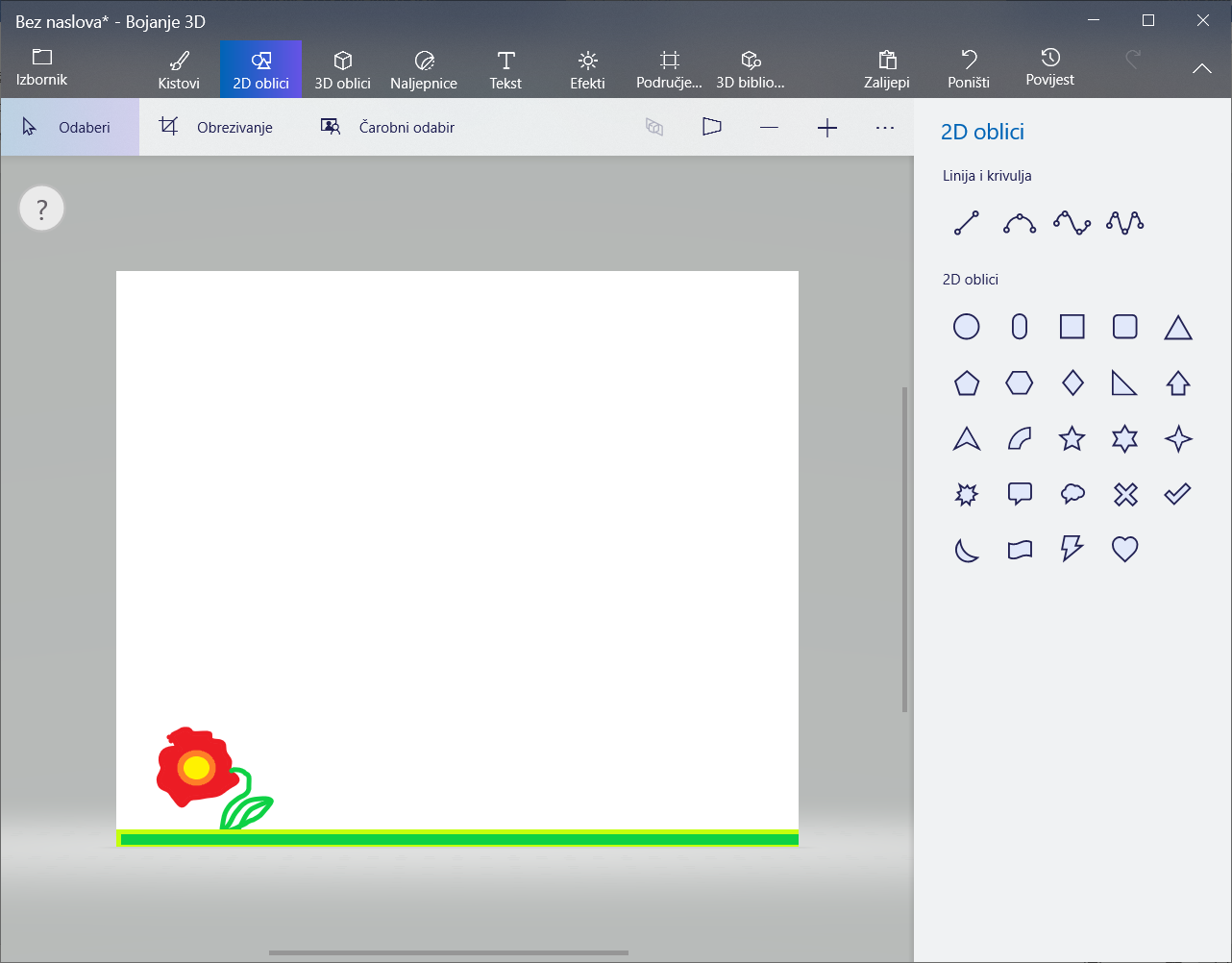


Za crtanje koristi slijedeće alate:

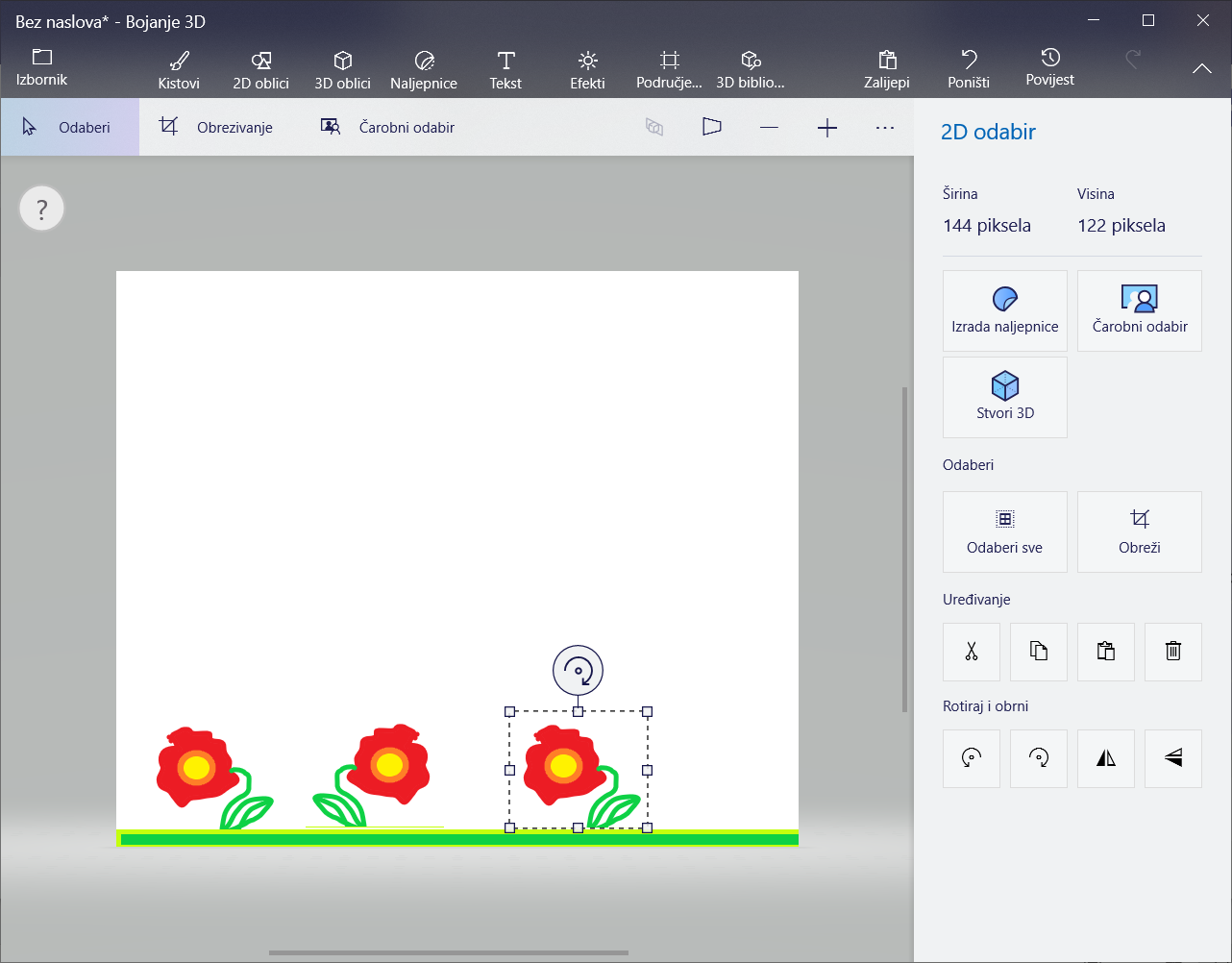
* Cvijet nacrtaj koristeći marker crvene i zelene boje i iz 2D oblika krug sa narančastom crtom i žutom ispunom



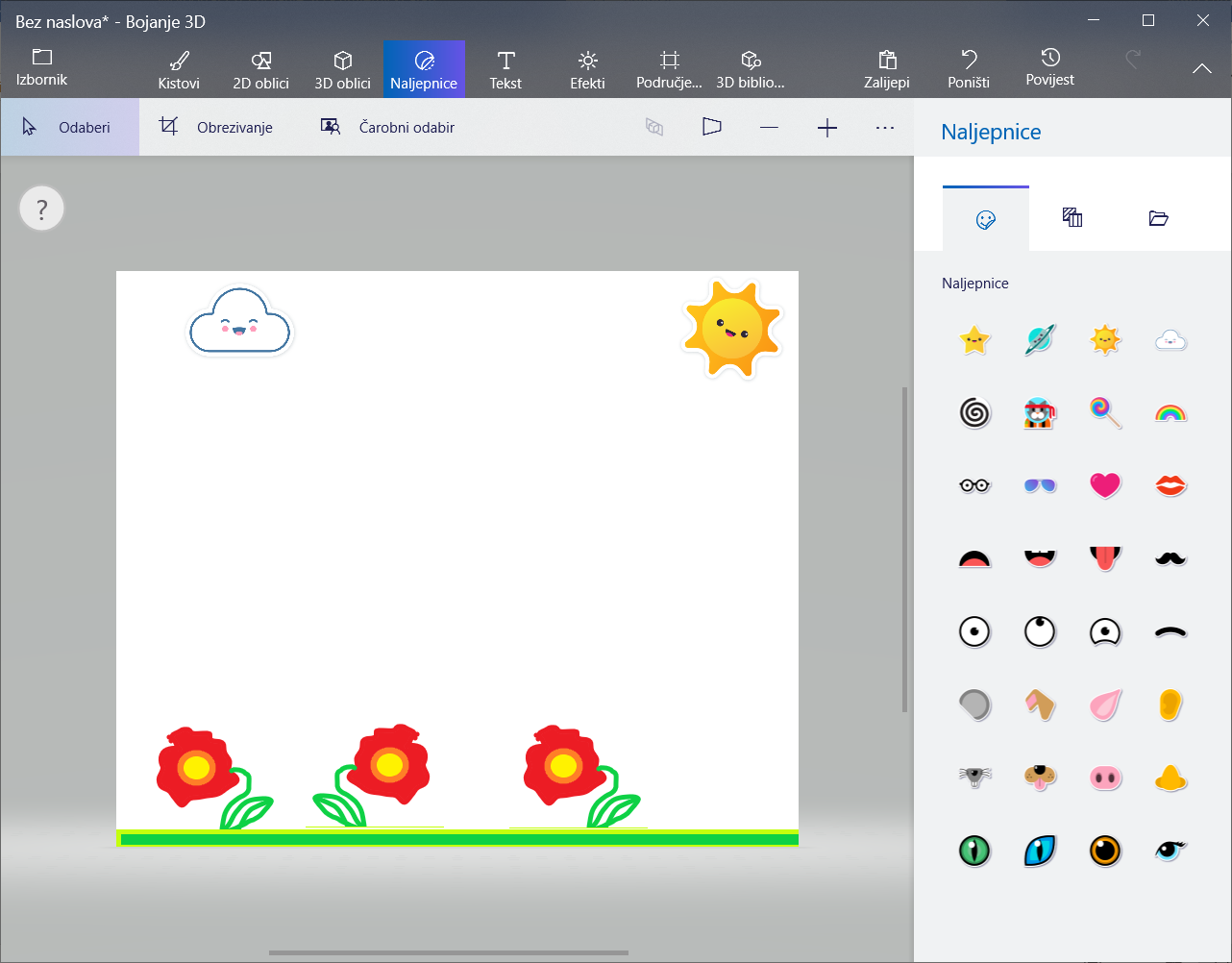
* Travu nacrtaj koristeći kvadrat iz 2D oblika svijetlozelene crte i tamnije zelene ispune



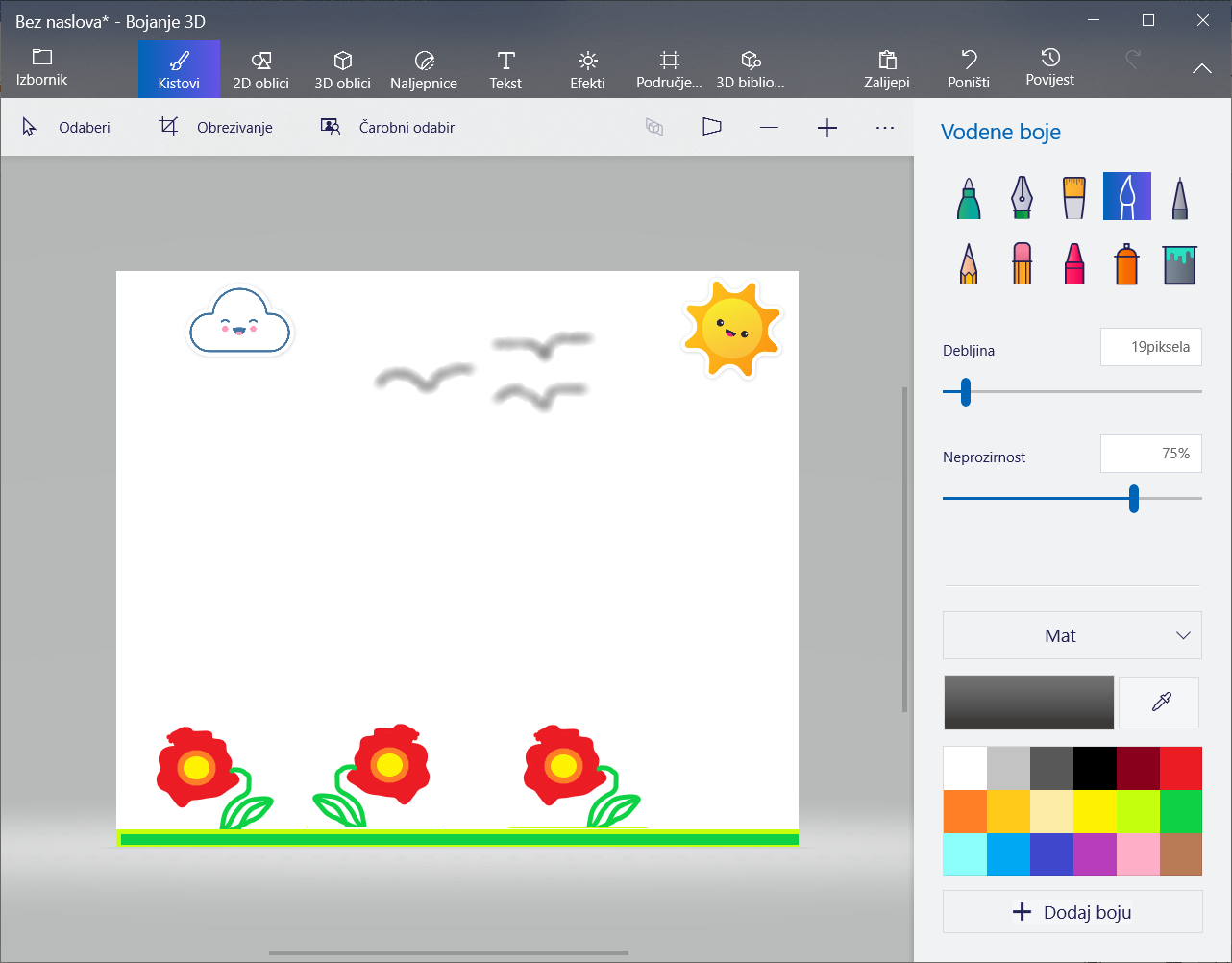
* Cvijet kopiraj dva puta, a jedan od njih obrni vodoravno



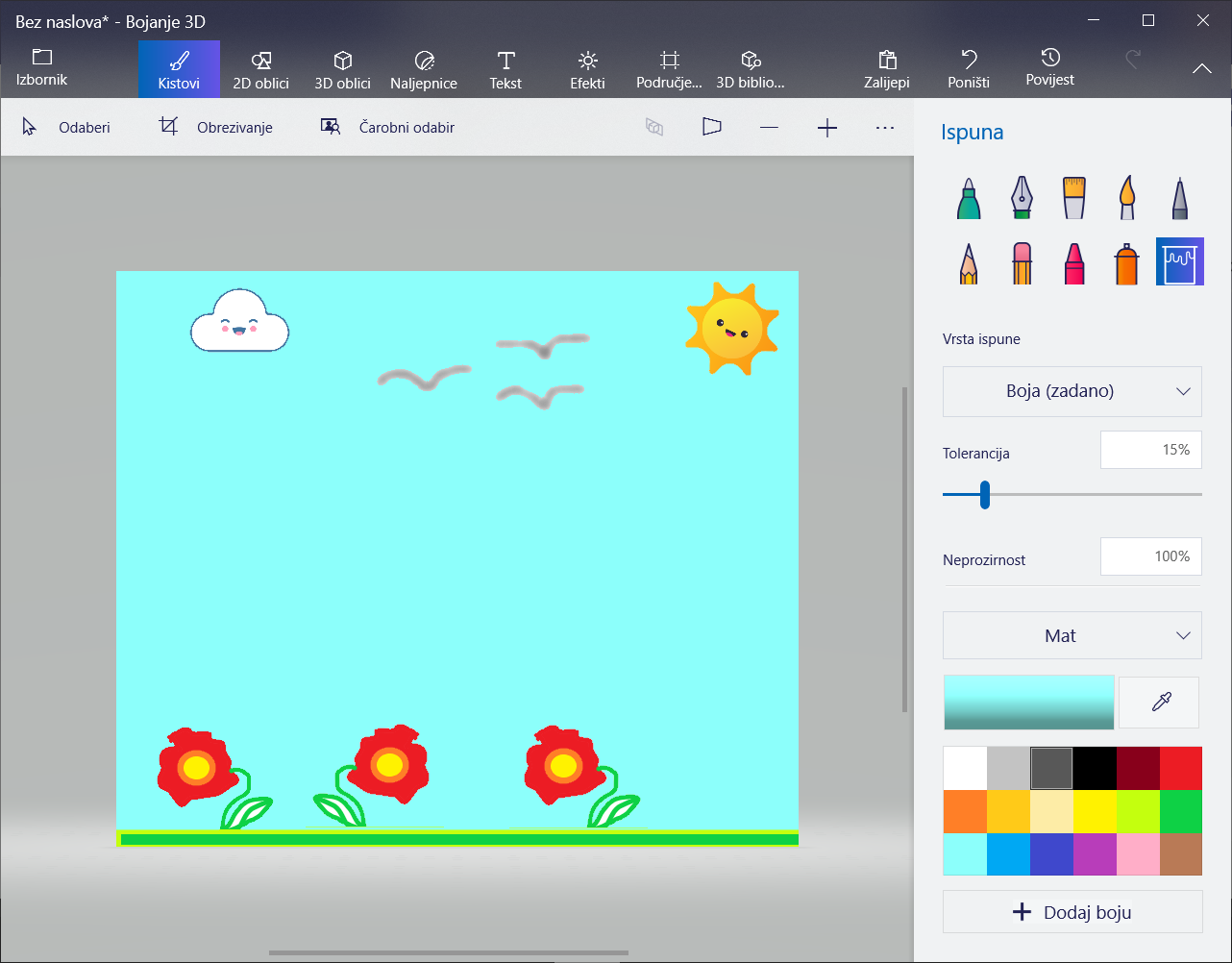
* Koristi naljepnice za Sunce i oblak



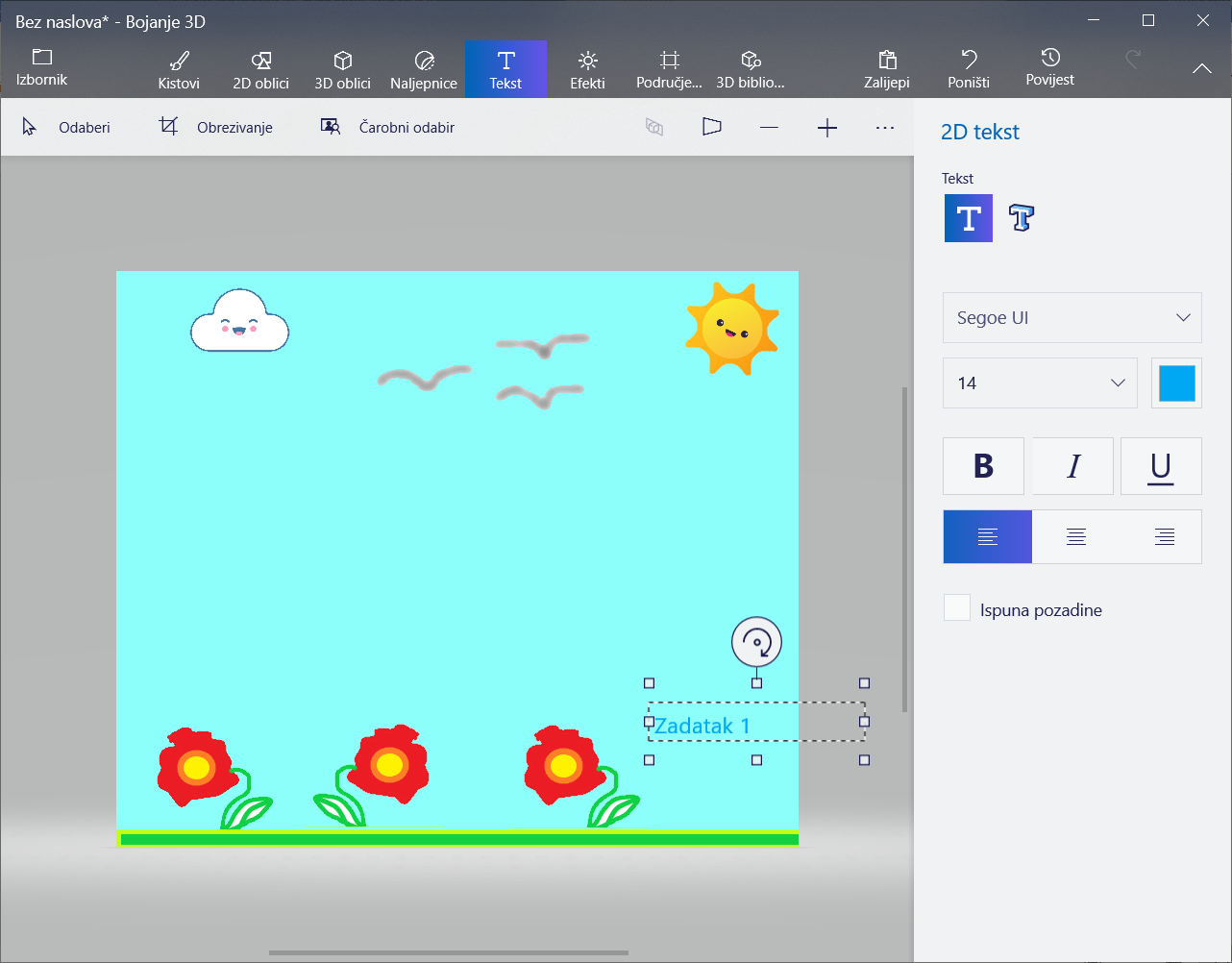
* Ptičice nacrtaj sa kistom, vodene boje, sivo



* Ispuni cijeli crtež svijetlo plavom bojom



* U desnom donjem kutu koristeći alat tekst napiši zadatak 1



* Spremi projekt i nazovi ga zadatak1
* Spremi crtež i kao sliku na radnu površinu i dodijeli joj slijedeće ime: ime\_prezime\_livada.png (npr. ana\_horvat\_livada.png).

1. Nacrtaj svoju školu koristeći se kistovima, 2D oblicima, naljepnicama. Prozore na školi kopiraj kako bih bili isti. Crtež škole spremi i kao sliku na radnu površinu i dodijeli joj slijedeće ime: ime\_prezime\_skola.png (npr. ana\_horvat\_skola.png).

**Oba dokumenta: ime\_prezime\_livada.png i ime\_prezime\_skola.png spremi u svoj e-portfolio i pošalji mi porukom na Yammer kao i do sada. Sretno!**